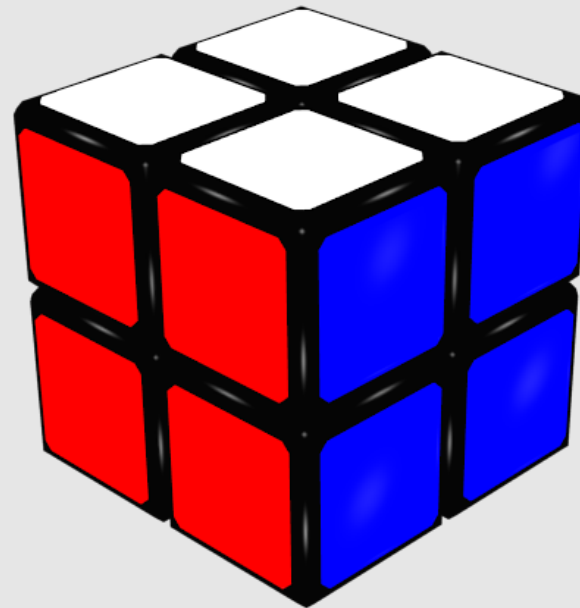
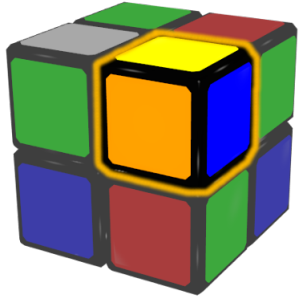


Nomenclatura del cubo de 2x2x2



Partes del cubo

El cubo de 2x2x2 sólo consta de esquinas o vértices, cada una de las cuales tiene tres colores.



Colores del cubo

La configuración usual de colores en un cubo de 2x2x2 es ésta:



Una manera de acordarse es:

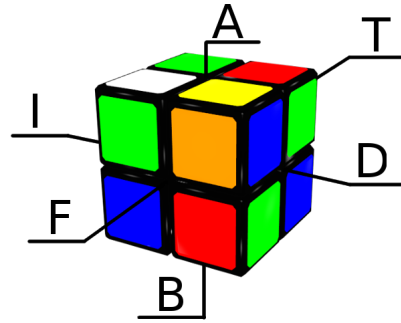
- Colores claros opuestos (blanco-amarillo)
- Colores cálidos opuestos (rojo-naranja)
- Colores fríos opuestos (verde-azul)

Algunos de estos colores se sustituyen a veces:

- Blanco → Negro
- Naranja → Morado

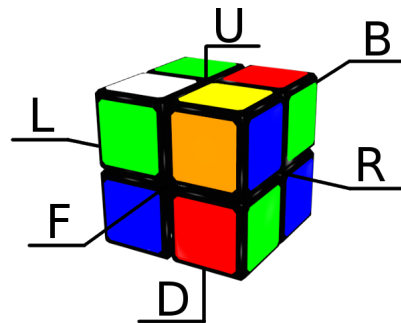
Nomenclatura en castellano

A → cara superior
F → cara frontal
D → cara derecha
T → cara trasera
I → cara izquierda
B → cara inferior



Nomenclatura en inglés

U → cara superior
F → cara frontal
R → cara derecha
B → cara trasera
L → cara izquierda
D → cara inferior

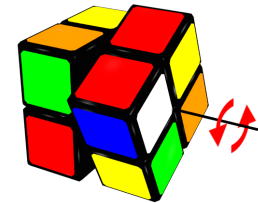


Movimientos de las caras

¿Giro horario o antihorario? Para saberlo, hay que mirar de frente la cara que se está moviendo. Tres tipos de giros:

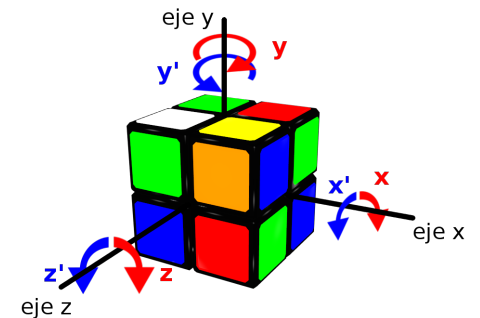
- Giro horario: se indica la letra de la cara que se está moviendo: A, T, I...
- Giro antihorario: se indica la letra de la cara que se está moviendo, con un apóstrofo: A', T', I'...
- Giro doble: se indica la letra de la cara que se está moviendo, seguida de un 2: A2, T2, I2...

Este movimiento sería D' en español, o R' en inglés:



Movimientos del cubo completo

Al igual que con las caras, puede haber giros horarios (x, y, z), antihorarios (x', y', z') y dobles (x2, y2, z2).



Esta guía y mucho más en:

www.iberorubik.com