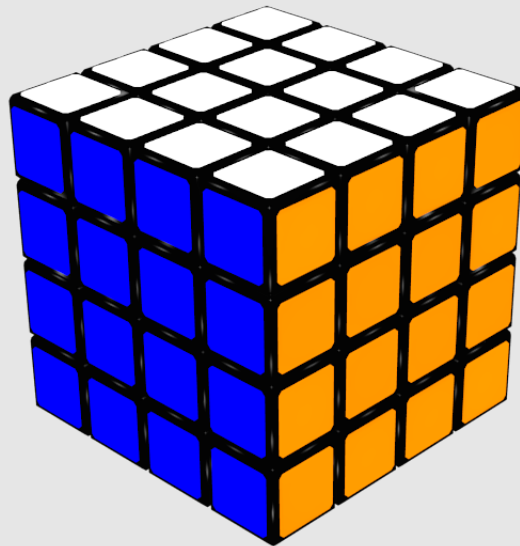
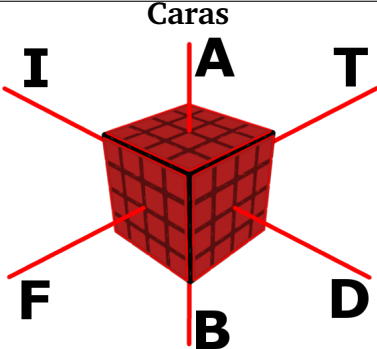
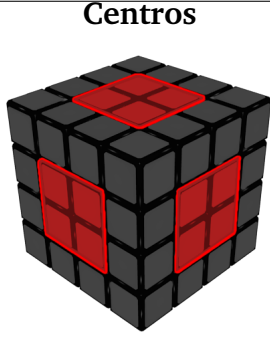
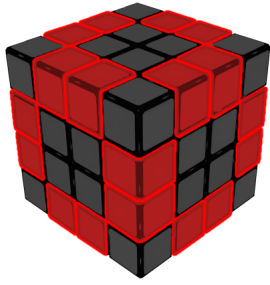
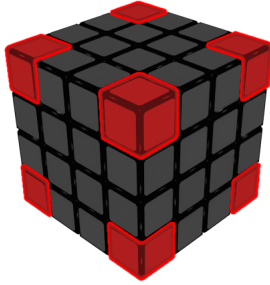
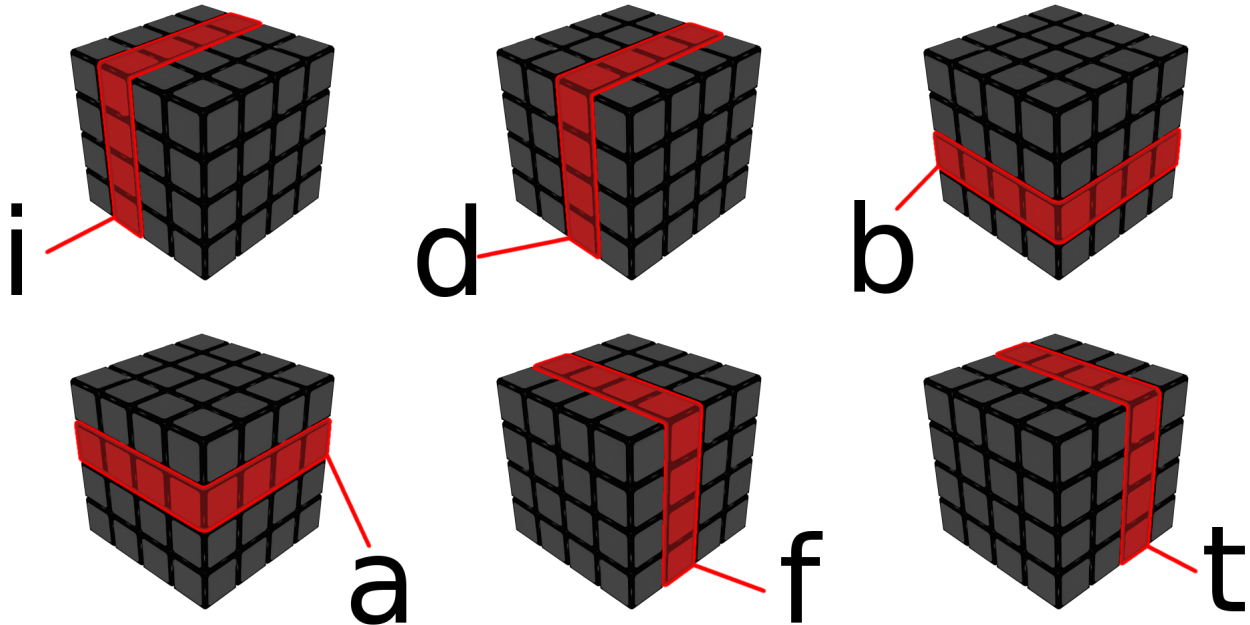


# Nomenclatura del cubo de 4x4x4

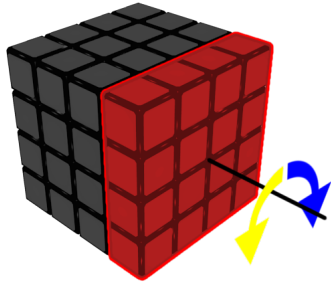


## Partes del cubo

<p style="text-align: center;"><b>Caras</b></p>  <p>Son las superficies que contienen 16 pegatinas. Hay 6 caras.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Centros</b></p>  <p>Son las pegatinas que rigen el color de la cara. Hay 6 centros, y cada centro tiene 4 pegatinas.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Aristas</b></p>  <p>Son las piezas que contienen 2 pegatinas. Hay 24 aristas.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Esquinas</b></p>  <p>Son las piezas que contienen 3 pegatinas. Hay 8 esquinas.</p>
<p><b>Capas interiores</b> Se nombran igual que las caras pero con minúscula.</p>	
	

## Giros y rotaciones

### Giros de las capas exteriores



La flecha **azul** indica giro **horario** (sentido de las agujas del reloj). A la hora de realizar el movimiento escribiremos la letra de la capa.

Ejemplo: U

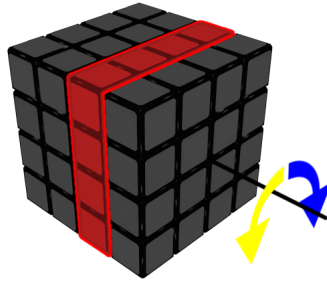
La flecha **amarilla** indica giro **antihorario** (sentido contrario a las agujas del reloj). Cuando realicemos el movimiento escribiremos la letra de la capa y una prima.

Ejemplo: L'

Otro caso importante es el **giro doble**, para efectuarlo giraremos dos veces esa capa.

Ejemplo: D2

### Giro de las capas interiores



Los giros de las capas interiores se hacen igual que con las capas exteriores; sin embargo, escribiremos la letra en minúscula.

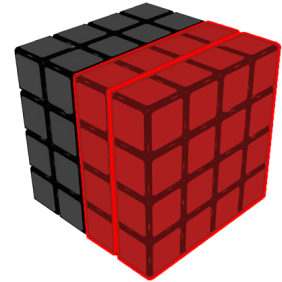
Ejemplos:

Giro antihorario: d

Giro antihorario: d'

Giro doble (180°): d2

### Giro de ambas capas



Podemos girar ambas capas a la vez; esto se representará con la letra de las capas exterior e interior entre paréntesis.

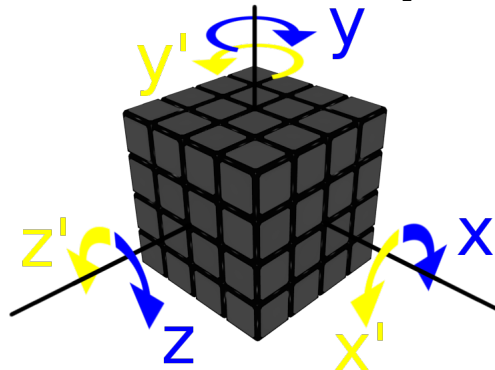
Ejemplos:

Giro horario: (Dd)

Giro antihorario: (Dd)'

Giro doble (180°): (Dd)2

### Rotaciones del cubo completo



En los tres ejes las flechas **azules** indican giro **horario**. Cuando el giro sea horario sólo se pondrá la letra del eje.

Ejemplo: x

las flechas **amarillas** indican un giro antihorario. Cuando haya un giro antihorario se especificará con un apóstrofo o prima.

Ejemplo: x'

Si queremos un **giro doble** escribiremos la letra del eje en torno al que se quiere rotar, seguida de un 2.

Ejemplo: x2

**Esta guía y mucho más en:**

**[www.iberorubik.com](http://www.iberorubik.com)**